JS第一周考试补考

1. 填空

**1、普通函数执行时，方法中的this取决于：\_\_\_\_\_\_**

**2、构造函数模式下,方法中的this指向：\_\_\_\_\_\_**

**3、prototype对应的对象中，有一个天生自带的属性：\_\_\_\_\_\_，这个属性的属性值指向的是当前函数本身**

1. **类的原型(prototype)上存储的属性和方法都是：\_\_\_\_\_\_**
2. **如何检测一个实例是否属于这个类**：**\_\_\_\_\_\_**

**6、堆内存是：****\_\_\_\_\_\_ 栈内存是：\_\_\_\_\_\_**

**7、如何检测是不是私有属性：\_\_\_\_\_\_ 写一个检测公有属性的方法\_\_\_\_\_\_**

**8、每一个函数数据类型(普通函数、类(内置类、自定义类))都天生自带一个属性：\_\_\_\_\_\_这个属性的属性值是一个对象数据类型的**

**9、每一个对象数据类型(普通对象、实例、prototype、函数也是对象)都有一个天生自带的属性：\_\_\_\_\_，这个属性指向自己所属类的\_\_\_\_\_**

**10、“原型链”查找机制：\_\_\_\_\_**

二、根据每一道题的代码写出正确的输出结果(60分)

// 第1题：

**var *obj*** = {**n**:10};  
 ***console***.log(***total***);  
 ***obj***.**m**= 5;  
***total*** = (**function** (num1,num2){  
 ***console***.log(***total***);  
 ***total*** = num1 + num2;  
 ***console***.log(***total***);  
 })(***obj***.**n**,***obj***.**m**);  
 **var *total*** = 0;  
 ***console***.log(***total***);

// 第2题：

**var *num*** = 5;**var *obj*** = {  
 **num** : 4, **fn** : (**function** (num){  
 num++; **this**.**num**++; **var** num = 2; **return function** (){  
 num++;  
 **this**.**num**++;

***console***.log(num);  
 }  
 })()  
}**var *fn*** = ***obj***.**fn**; ***fn***();

***obj***.**fn**();

***console***.log(**this**.num,***obj***.**num**);

// 第3题

**function** *fn*(n){  
 **function** *foo*(){  
 n += n;   
 ***console***.log(n);  
 }  
 **return** *foo*;  
}  
  
**var *f*** = *fn*(5);   
***f***();   
**var *f1*** = *fn*(10);   
***f1***();   
**var *f2*** = *fn*(5);  
***f2***(); ***f***();

// 第4题

**function** *Fn*() {  
 **this**.**a** = 0;  
 **this**.b = **function**() {  
 ***console***.log(**this**.**a**)  
 }  
}  
*Fn*.**prototype** = {  
 b: **function**() {  
 **this**.**a** = 20;  
 alert(**this**.**a**);  
 },  
 c: **function**() {  
 **this**.**a** = 30;  
 ***console***.log(**this**.**a**);  
 }  
};  
**var *obj*** = {**a**: 100};  
**var *myfn*** = **new** *Fn*();  
***console***.log(***myfn***.*constructor*);  
***myfn***.b();  
***obj***.fn = ***myfn***.c;  
***obj***.fn();

// 第5题

**function** *A*() {}  
**function** *B*(a) { **this**.**a** = a;}  
**function** *C*(a) {  
 **if** (a) {  
 **this**.**a** = a;  
 }  
}  
*A*.**prototype**.**a** = 1;  
*B*.**prototype**.**a** = 1;  
*C*.**prototype**.**a** = 1;  
***console***.log(**new** *A*().**a**); ***console***.log(**new** *B*().**a**);***console***.log(**new** *C*(2).**a**);

// 第6题

**function** *Foo*() {  
 *getName* = **function** () {  
 ***console***.log(1);  
 };  
 **return this**;  
 }  
 *Foo*.getName = **function** () {  
 ***console***.log(2);  
 };  
 *Foo*.**prototype**.getName = **function** () {  
 ***console***.log(3);  
 };  
 **var** *getName* = **function** () {  
 ***console***.log(4);  
 };  
 **function** *getName*() {***console***.log(5);} *Foo*.getName();  *getName*();  *Foo*().getName();  *getName*(); **new** *Foo*.getName();

**三：问答题 （20分）**

**有如下的HTML结构，需求是想要实现点击每一个按钮，弹出当前是第几个按钮，请问下面代码是否可以实现？如果能是为什么？如果不能是为什么？并写出你的解决方案(至少两种不同思路的解决办法 自定义属性和闭包)？**

<**input type="button" value="btn1"**>  
<**input type="button" value="btn2"**>  
<**input type="button" value="btn3"**>  
<**script type="text/javascript"**>  
 **var *btns*** = **document**.getElementsByTagName(**'input'**);  
 ***console***.log(***btns***);  
 **for**(**var *i*** = 0; ***i*** < ***btns***.**length**; ***i***++){  
 ***btns***[***i***].onclick = **function** () {  
 alert(***i***);  
 }  
 }

</**script**>